

# Spielanleitung für Helfer

## Allgemeines:

### Wenn eine Gruppe kommt, dann ...

1. Vom Gruppenleiter die Spielkarte verlangen
  2. Nach der Vollständigkeit der Gruppe fragen.
  3. Spiel/Aufgabe erklären, die bisherige Höchstleistung nennen.
  4. Zum raschen Spielbeginn auffordern.
  5. Nach dem Spiel: das entsprechende Feld der Spielkarte abstempeln In Spielphase II: 2 Kärtchen abstempeln.
  6. Materialkarte ziehen lassen und zusammen mit der Gruppenspielkarte zurückgeben (solange der Vorrat reicht).
  7. Bei neuer Höchstleistung:  
**Höchstleistung** und **Gruppennummer** notieren und auf einem eigenen Zettel notieren (dieser Zettel verbleibt bei der Station). In Phase II ab 13.00 Uhr müssen pro Höchstleistung 2 Gruppennummern notiert werden!
  8. Um 12.50 Uhr (bzw. 14.20 Uhr in Phase II) die Station zusammenräumen. Material und Zettel mit der Höchstleistung sowie übrig gebliebene Materialkärtchen bei der Spielleitung abgeben.
- ◆ Ermuntert die Kinder zum trinken (an mehreren Stellen gibt es Möglichkeiten, Wasser nachzufassen).
  - ◆ Heitert die Kinder auf: auch Eure gute Laune und Eure Späßchen tragen zum Gelingen des NordCups bei.
  - ◆ Ihr seid die Chefs dieses Spiels und entscheidet eigenverantwortlich über die Regeln. Seid fair und barmherzig zu unseren Pfadis.
  - ◆ Wenn Eure Station am Waldrand (= Spielfeldrand) sein sollte, dann achtet darauf, dass sich keine Gruppe vom Wald entfernt.
  - ◆ In der Regel seid ihr zu zweit. Sprecht Euch doch ab, so dass einer auch mal andere Stationen besuchen kann. Auch Ihr sollt Spaß und Freude haben.
  - ◆ Die erste Spielphase dauert sehr lange. Bei 16 Gruppen mit ca. 90 gemeldeten Pfadis kann es auch mal einige Zeit dauern, bis eine Gruppe vorbei kommt. Nehmt deshalb eine Sitzgelegenheit mit.
  - ◆ Fast alle Stationen sind unmittelbar an einem Weg oder wenige Meter daneben. Die exakte Position ist der beiliegenden Skizze zu entnehmen. Bitte kennzeichnet Eure Station mit dem weiß-roten Baustellen-Band, das Ihr bei der Spielleitung am morgen bekommt. Als Helfer sollet Ihr außerdem ein Pfadi-Tuch tragen (solange unser Vorrat reicht) sowie ein Stück des Baustellen-Bands um den Arm binden.
  - ◆ Die Spielphase I endet um 13.00 Uhr. Bis spätestens 13.00 Uhr müssen die Kinder also an der Wiese sein. Bitte schickt die Gruppen rechtzeitig zur Wiese zurück-
  - ◆ Bei Spielphase III sind alle Helfer eingeladen, die Gruppen auf der Bernadotte-Wiese anzufeuern.
  - ◆ Am Schluss wird der Sieger verkündet.