

> Der Schatz der Jü Abtélú <

Mitzubringen:

pro Person:

- ✓ Kluft (soweit vorhanden)
- ✓ Tuch: ganz wichtig (evtl. vorher ausleihen!)
- ✓ Pfadihut/Kappe
- ✓ Insektenschutzmittel
- ✓ Sonnenschutz bzw. Regenbekleidung
- ✓ Tagesverpflegung

pro 4 Personen:

- ✓ 1 Kompass
(verbleibt in der Gruppe
jede Gruppe ist selbst verantwortlich).



Herzlich Willkommen zum Nordcup 2012 in Ansbach

In diesem Jahr gibt es wieder ein Nordcup. Die Bayerische Vereinigung und die „Ansbacher Schlossrabén“ laden dazu ganz herzlich ein.

Wer wird dieses Jahr den Pokal mit nach Hause nehmen?

Alle Gruppen dürfen voller Elan mithelfen, einen Schatz zu suchen.

Wann und wo?

Das Nordcup findet am Sonntag, 22. Juli 2012 statt.
Treffpunkt ist in Ansbach um 10.00 Uhr
(Wegbeschreibung umseitig).

Wer?

Alle Gruppen der CPA und Freunde, alle Altersstufen!

Das Spiel wird in vielen kleinen Gruppen beginnen. Im Laufe des Tages werden sich die einzelnen Gruppen immer mehr zusammenschließen, bis zuletzt 4 Gruppen gebildet werden.

Der Schatz der Jù Abtélù

Spielbeschreibung

Wir befinden uns in einem fernen Land, zur Zeit der Fürsten Jù Abtélù. Deren Gefolgschaft sind ruhmreiche (Jung-)Pfadfinder und Scouts, die den Auftrag erhalten haben, den Schatz zu finden. Von Nord, Süd, West und Ost machen sie sich auf den Weg. Mit viel Mut ziehen sie in Richtung Onoldsbach (gegründet 700 n. Chr.) - dem heutigen Ansbach, wo sich alle (Jung-)Pfadfinder, Scouts und Untergebene einfinden, um von ihrer Suche zu berichten. Auf der Bernadottenwiese kommt es zur entscheidenden Begegnung.

Auf der Suche müssen sie allerlei Hindernisse überwinden. Hierbei kommt es in erster Linie darauf an, mit Planung, Geschicklichkeit, Ausdauer und Witz den Schatz zu finden.

Inhalt des Spiels

Beginn und Ende des Spiels ist der Sammelpunkt, Großjurte.

Hier erhalten die Gruppen ihre Spielunterlagen. Das Spiel enthält drei Spielphasen. Nach jeder Phase kommen die Gruppen zum Sammelpunkt zurück. Dort erhalten sie für die nächste Phase die Aufgaben. Natürlich erhält nur die gesamte Gruppe den nächsten Aufgabenteil. Jede Phase ist in einer bestimmten Zeit zu erfüllen. Für jede Spielphase gibt es eine bestimmte unterschiedliche Anzahl von Aufgaben zu erfüllen. Ist eine Gruppe mit ihren Aufgaben fertig, geht sie zurück zum Sammelpunkt.

Spielvorbereitung:

Es bilden sich Gruppen von 4-6 Personen. Die Gruppen sind selbstständig in einem Waldstück (in dem man sich nicht verlaufen kann) unterwegs. Die Pfadfinderleiter sind für die Zusammensetzung ihrer Gruppen verantwortlich.

Jede Gruppe erhält einen Spieleausweis, auf dem alle Namen der Mitspieler sowie die gesammelten Punkte eingetragen werden.

Jede Gruppe wählt sich einen Gruppenleiter. Dieser wird zu Spielbeginn auf dem Ausweis vermerkt.

Bei den Stationen erhält die Gruppe für jede erfüllte Aufgabe einen bestimmten Stempel und Punkte. Bonuspunkte gibt es für die Gruppen, die die jeweilige Aufgabe besonders freundlich oder einfallsreich löst.

Jede Gruppe muss alle Aufgaben gemeinsam lösen. D.h. die Gruppe darf sich nicht aufteilen, sondern erhält nur dann bei einer erfüllten Aufgabe den Stempel, wenn alle Gruppenmitglieder an der Station angekommen sind.

Anreise:

Natürlich sind wir von allen Himmelsrichtungen aus zu erreichen:

GPS [Breite: 49°19'0.56"N – Länge: 10°34'37.81"E]

Von Norden (Neustadt/Aisch):

Staatsstraße Richtung Ansbach. **Vor** Ortseinfahrt Ansbach kurz **vor** dem Klinikum links abbiegen Richtung Weinbergplateau. Weiter bei #

Von Süden (München/Gunzenhausen):

B 13 Richtung Würzburg. Kurz vor Stadtende: nach zwei Tankstellen (Agip links, dann Esso rechts) an der Ampelanlage rechts abbiegen Richtung Klinikum (Berliner Straße), dann ***

Von Osten (Nürnberg):

B14 Richtung Ansbach. Immer geradeaus durch Ansbach fahren (die B14 wird dann zur B 13) Richtung Würzburg. Nach zwei Tankstellen (Agip links, dann Esso rechts) an der Ampelanlage rechts abbiegen Richtung Klinikum (Berliner Straße), dann ***

Von Westen (Würzburg):

B 13 Richtung Nürnberg. In Ansbach erste Ampel links Richtung Klinikum, (Berliner Str.) dann ***

*** an der nächsten Ampelanlage links weiter Richtung Klinikum Ansbach. Den Berg hochfahren, oben nach rechts Richtung Weinbergplateau. #

Straßenverlauf (Strüther Berg) folgen, an der ersten Abzweigung links (Tiergartenstraße). Ab hier erfolgt eine Parkeinweisung:

Ziel erreicht: Wir freuen uns auf Euch!

Bei Fragen am Sonntagmorgen: 0170/ 38 005 38 (H. Schreiber)